

Mode: Saison 2025/26 Swiss Streethockey

Mode actif

National League – NL

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ 5 contre 5 joueurs 3x 20 minutes arrêtées Avec hors-jeu
Qualification	10 équipes OWR, BTT, KRZ, HBH, SLI, BWT, GRL, BLP, CHX, GAL Aller-retour Prolongation 1x5 min, suivie d'une séance de tirs au but
Playoffs	Quarts de finale: les 8 premières équipes du tableau sont qualifiées: <i>Rang 1 contre Rang 8</i> <i>Rang 2 contre Rang 7</i> <i>Rang 3 contre Rang 6</i> <i>Rang 4 contre Rang 5</i> VF: Best of 3 Demi-finale: Best of 5 l'équipe la mieux classée joue contre l'équipe la moins bien classée Finale: Best of 5 2x10 minutes Prolongation, mort subite, tirs au but
Playouts	Les rangs 9 et 10 disputent les play-offs Best of 5 2x10 minutes de prolongation, mort subite, tirs au but
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peuvent être utilisés par partie.
Matchs de relégation	Équipe classée dernière contre le vainqueur de la Challenge League – 3 x 20 minutes – Best of 3 – Avantage du terrain: une équipe de haut niveau 2x10 minutes de prolongation, mort subite, tirs au but
Arbitre	Arbitre d'association
Junior obligatoire	2 équipes (max. 3 équipes par club)

Challenge League - CHL

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ 5 contre 5 joueurs 2x 15 minutes arrêtées sous forme de tournoi, 2 parties par jour Avec hors-jeu
Qualification	OW2, KR2, MAR, BW2, BL2, GR2, ERL 7 équipes 3 fois tout le monde contre tout le monde Dessiner: Pas de prolongation, séance de tirs au but directe
Playoffs	Les quatre meilleures équipes s'affrontent en séries éliminatoires Demi-finale / Finale: Best of 3 / 3 x 20 minutes arrêté 2x10 minutes de prolongation, mort subite, tirs au but
Playouts	Non
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Règlementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peuvent être utilisés par partie.
Matches de relégation	Jeux promotionnels: Oui
arbitre	Arbitres d'équipe ou d'association (selon le nombre d'inscriptions)
Junior obligatoire	1 équipe (max. 3 équipes par club)

Classic League 1 – CL 1

Format du jeu et temps de jeu	Petit champ 4 contre 4 joueurs 3x 15 minutes arrêtées Sans hors-jeu
Qualification	0 Environ 3 tours Prolongation 1x5 min, suivie d'une séance de tirs au but
Playoffs	Qualification via CL2: les équipes classées 1ère et 2ème de chaque groupe CL2 disputent les play-offs: DF + F: Best-of-Three 3x15 Minuten arrêtées 2x10 minutes de prolongation, mort subite, tirs au but
Playouts	Non
Playoffs avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peuvent être utilisés par partie.
Matches de relégation	Non
arbitre	Arbitre d'association / arbitre d'équipe
Junior obligatoire	1 équipe (max. 3 équipes par club)

Classic League 2 – CL 2

Format du jeu et temps de jeu	Petit champ 4 contre 4 joueurs Mode tournoi 2x15 minutes arrêtées Sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Qualification	En groupes régionaux (15 équipes) Groupe A: AD2, BT2, HB2, SHZ, LTD, GR3, BL3 Groupe B: OLD, FRD, WSH, AEB, DIA, CH2, SL2, ADM Matchs aller-retour au sein du groupe Pas de prolongation, séance de tirs au but directe
Playoffs	Nouveau classement après élimination des 2 meilleures équipes de chaque groupe pour les play-offs de la CL1. Nouveau tableau après déduction des 2 meilleures équipes de chaque groupe en playoffs: Tournoi final pour les deux premières équipes par groupe (1 groupe de 5 / 1 groupe de 6) Temps de jeu 2x15 arrêté, sans hors-jeu 2x5 minutes de prolongation à mort subite dans tous les matchs suivies d' une séance de tirs au but (sauf pour le match pour la 3ème place, où il n'y a pas de prolongation)
Playouts	Non
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Règlementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peuvent être utilisés par partie.
Matchs de relégation	Non
arbitre	arbitre de club Finale des éliminatoires: arbitre de l'association
Junior obligatoire	Non

Coupe de Suisse

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ ou petit champ 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs 3 x 15 minutes Avec ou sans hors-jeu Prolongation 2x10 minutes Mort subite Tirs au but Un format différent pour la finale de la coupe peut être défini par le conseil d'administration de Swiss Streethockey.
Participant	Toutes les équipes inscrites participent automatiquement à la Coupe. Si une équipe souhaite explicitement renoncer à sa participation, elle doit en informer le secrétariat lors de son inscription pour la nouvelle saison.
Mode	Les appariements sont tirés au sort par tour. 28 équipes : Huitièmes de finale : 14 paires tirées au sort // 2 perdants chanceux par tirage au sort en 1/8 de finale → Il n'y a pas de paires d'équipes de la Ligue nationale dans les tours préliminaires → S'il y a moins de 32 équipes, une procédure différente est possible ; la décision revient au comité directeur de Swiss Streethockey. Le premier tour débute par les huitièmes de finale. Si plus de 32 équipes sont qualifiées pour la coupe, un tour préliminaire sera organisé, réduisant le nombre d'équipes à 32. En fonction du nombre d'équipes, les équipes suivantes sont prévues pour le tour principal : - équipes de la Ligue nationale - équipes de la LCH - Équipes CL 1 - équipes de CL 2 Le classement de la saison précédente sera utilisé pour le tour préliminaire. Les nouvelles équipes seront placées en bas du tableau, tandis que les équipes reléguées seront placées en haut. Les appariements seront tirés au sort par Swiss Streethockey.
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe de classe inférieure a l'avantage de jouer à domicile. Lorsque deux équipes de la même classe sont tirées au sort, l'équipe tirée en premier bénéficie de l'avantage du terrain. À partir des demi-finales, l'équipe de classe inférieure perd son droit à l'avantage du terrain ; à partir de ce moment, l'équipe tirée au sort en premier bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peuvent être utilisés par partie.
Réglementations spéciales	Deux équipes d'un même club ne peuvent s'affronter qu'en quarts de finale. Avant cela, l'équipe classée deuxième est tête de série pour la prochaine paire tirée au sort. Si une paire interne au club est tirée au sort avant les quarts de finale, les deux dernières paires doivent être tirées au sort à nouveau.
arbitre	arbitre de club Arbitre d'association des 1/4 de finale

3 Mode Femmes

Mesdames

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ ou petit champ (mode mixte) 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs 3x 15 minutes arrêtées Avec hors-jeu
Qualification	Grand champ: KRF, GRF, HBF Petit champ: BTF, BLF, CHF, VAF 7 équipes Matches simples; 2 matchs contre toutes les équipes Prolongation 1x5 min, suivie d'une séance de tirs au but
Playoffs	Mode Playoff avec les 4 meilleures équipes DF et F: Best of 3 2x 10 minutes de prolongation, mort subite, tirs au but
Playouts	Non
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Règlementations spéciales	Un maximum de deux joueurs étrangers peuvent être utilisés par match.
Matches de relégation	Non
Arbitre	Qualification: Arbitre de club Éliminatoires: Arbitre d'association / Arbitre de club

4 Mode Juniors

Juniors U18 mode mixte

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ ou petit champ 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs 3x 15 minutes arrêtées Avec ou sans hors-jeu
Grandes équipes de terrain	OWA, BTA, KRA, MAA, GRA, BWA, HBA, BLA
Équipes à petit terrain	CHA
Qualification	9 équipes huitièmes de finale Prolongation 1x5 minutes, suivie d'une séance de tirs au but
Playoffs	Les rangs 1 à 8 jouent les quarts de finale Best of 3 Prolongation 2x10 minutes, suivie d'une séance de tirs au but
Playouts	Non
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles peuvent être utilisées dans la catégorie pendant 3 ans de plus
Règle de la miséricorde	Un match sera annulé et le score sera calculé normalement si les deux conditions suivantes sont remplies : 1. Au moins 2 tiers ont été joués 2. Une équipe mène de 15 buts ou plus Cela signifie que deux périodes seront jouées dans tous les cas. Ensuite, le match doit être arrêté dès qu'une équipe mène de 15 buts. Cela peut se produire après deux périodes ou plus tard.
Matches de relégation	Non
Arbitre	Arbitre d'association ou arbitre de club Finale des éliminatoires: arbitre de l'association

Juniors U15

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ ou petit champ 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs Mode tournoi Arrêté 2x 15 minutes GF: Avec hors-jeu // KF: sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Grandes équipes de terrain	OWB, BTB, GGB, GAB, BWB, KRB, HBB, BLB
Équipes à petit terrain	ERB, GKB, MAB, SLB, CHB, ABB
Qualification	14 équipes Championnat GF et KF séparés GF: Tour aller-retour KF: Tour aller-retour Pas de prolongation, séance de tirs au but directe
Playoffs	Tournoi final avec 4 équipes chacune 2x5 minutes de prolongation à mort subite dans tous les matchs suivies d'une séance de tirs au but (sauf pour le match pour la 3e place, où il n'y a pas de prolongation)
Playouts	Non
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles peuvent être utilisées dans la catégorie pendant 2 ans de plus
Matchs de relégation	Non
arbitre	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Tournoi final: arbitre de l'association

Coupe Juniors U15

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ 5 contre 5 joueurs Mode tournoi Arrêté 2x 15 minutes Avec hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Grandes équipes de terrain	OWB, BTB, GGB, GKB, ERB, BWB, GAB, KRB, HBB, BLB, SLB, CHB, ABB
Qualification	13 équipes Quarts de finale: 1 groupe de 5 / 2 groupes de 4 (2 matchs nuls par équipe) Demi-finale: 1ère et 2ème place de chaque groupe en demi-finales → tirées au sort en 2 groupes de 3 Finale: 1ère place dans chaque groupe Pas de prolongation Tirs au but directs en qualifications et en demi-finales
Final	Les deux équipes les mieux placées après les qualifications joueront en finale. 2x5 minutes de prolongation, mort subite, tirs au but
Finale avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles peuvent être utilisées dans la catégorie pendant 2 ans de plus
arbitre	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Tournoi final: arbitre de l'association

Juniors U12

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ ou petit champ 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs Mode tournoi Arrêté 2x 15 minutes Sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Grandes équipes de terrain	HBC, OWC, BWC, GRC, KRC
Équipes à petit terrain	AEC, BLC, BTC, ERC, CHC, GAC, VAC
Qualification	12 équipes Séparé en championnat à grand et petit champ GF: 3 fois contre tout le monde dans son groupe KF: 2 fois contre chaque équipe de son groupe Pas de prolongation, séance de tirs au but directe
Playoffs	Tournoi final avec 4 équipes chacune 2 prolongations de 5 minutes à mort subite dans tous les matchs suivies d'une séance de tirs au but (sauf pour le match pour la 5e place et le match pour la 3e place, où il n'y a pas de prolongation)
Playouts	Non
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles peuvent être utilisées dans la catégorie pendant 1 an de plus
Matchs de relégation	Non
Arbitre	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Tournoi final: arbitre de l'association

Coupe Juniors U12

Format du jeu et temps de jeu	Grand champ ou petit champ 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs Mode tournoi Arrêté 2x 15 minutes Sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Grandes équipes de terrain	OWC, BWC, GRC, KRC, HBC
Équipes à petit terrain	BTC, ERC, GAC, BLC, AEC
Qualification	10 équipes Quarts de finale: 1 groupe de 4 (2 matchs par équipe tirée au sort) et 2 groupes de 3 Demi-finale: 1ère et 2ème place en demi-finale : tirage au sort en 2 groupes de 3 Finale: 1ère place dans chaque groupe Pas de prolongation Tirs au but directs en qualifications et en demi-finales
Final	2x5 minutes de prolongation, mort subite, tirs au but
Playouts	Non
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des femmes	Les filles peuvent être utilisées dans la catégorie pendant 1 an de plus
Matchs de relégation	Non
Arbitre	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs actifs ou des entraîneurs actifs. Tournoi final: arbitre de l'association

Juniors U9

Format du jeu et temps de jeu	Petit champ - format paysage 3 contre 3 joueurs Mode tournoi 1x15 minutes sans interruption Changement de vol Sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Qualification	10 équipes OWD, HBD, AED, BWD, VAD, ERD, GRD, KRD 1, KRD 2, GAD Région A: OWD; ERD, BWD, HBD, GRD Région B: KR1, KR2, VAD, GAD, AED Mode tournoi divisé par régions Pas de prolongation Pas de séance de tirs au but
Forme de jeu spéciale	En cas d'interruption, la balle sera remise en jeu à l'endroit où le jeu a été interrompu. L'organisateur du tournoi devra délimiter le terrain de jeu le long de la ligne bleue.
Forme de jeu spéciale	Remplacement à la volée: Toutes les 60 secondes, un signal retentit, le ballon doit être laissé sur place et tous les joueurs peuvent être remplacés à la volée. Le temps continue de s'écouler.
Final	Il n'y aura pas de tournoi final. Les résultats seront enregistrés, mais aucun classement ne sera établi et aucun champion ne sera désigné. Chaque joueur recevra une médaille lors du tournoi final.
Promotion des femmes	Les filles peuvent être utilisées dans la catégorie pendant 1 an de plus
Arbitre	L'organisateur fournit un arbitre, qui peut également être un joueur actif ou un entraîneur actif.

Future Day's

Format du jeu et temps de jeu	Petit champ - format paysage 3 contre 3 joueurs Mode tournoi 10 minutes sans interruption Pause de changement toutes les 60 secondes Sans hors-jeu Pas de prolongation Pas de séance de tirs au but
Forme de jeu spéciale	Le jeu sera interrompu toutes les 60 secondes pour permettre des remplacements. Après chaque interruption, une mise au jeu aura lieu au centre du terrain, et le chronomètre continuera de s'écouler. Le terrain devra être délimité par la ligne bleue par l'organisateur du tournoi.
Règles spéciales du jeu	Les tirs frappés sont interdits.
Promotion des femmes	Les filles peuvent être utilisées dans la catégorie pendant 1 an de plus
arbitre	L'organisateur fournit un arbitre, qui peut également être un joueur actif ou un entraîneur actif.
Licences	Aucune licence n'est requise. Les joueurs sont inscrits sur une liste pour chaque tournoi. Tous les juniors U9 sont autorisés à participer.
Évaluation du jeu	Il n'y aura pas de pointage. Les résultats ne seront pas enregistrés et aucun classement ne sera établi. À la fin de la saison, toutes les équipes ayant participé à au moins une épreuve recevront une médaille pour chaque joueur.

Seniors (âge: 35 ans et plus)

Format du jeu et temps de jeu	Petit champ 4 contre 4 joueurs Mode tournoi 2x15 minutes arrêtées Sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Qualification	Mode tournoi Pas de prolongation, séance de tirs au but directe
Final	Tournoi final Temps de jeu 2x15 arrêté, sans hors-jeu 2x5 minutes de prolongation à mort subite dans tous les matchs suivies d' une séance de tirs au but (sauf pour le match pour la 3ème place, où il n'y a pas de prolongation)
Playouts	Non
Playoffs / playouts avec avantage à domicile	L'équipe la mieux classée après les qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Réglementations spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peuvent être utilisés par partie.
Matches de relégation	Non
arbitre	arbitre de club Finale des éliminatoires : arbitre de l'association
Junior obligatoire	Non