

Mode: Saison 2026/27 Swiss Streethockey

Mode «Actif»

Ligue Nationale – NL

Format et durée des matchs	Grand terrain 5 contre 5 joueurs 3 x 20 minutes arrêtées Avec hors-jeu
Qualification	10 équipes OWR, BTT, KRZ, HBH, SLI, GRL, BWT, CHX, GAL, OW2 Tour aller-retour Prolongation de 1x5 min, suivie d'une séance de tirs au but
Playoffs	Quarts de finale: les 8 premières équipes du classement sont qualifiées: <i>1re place contre 8e place</i> <i>2e contre 7e</i> <i>3e contre 6e</i> <i>4e contre 5e</i> Quarts de finale: au meilleur des trois matchs Demi-finales: au meilleur des cinq matchs L'équipe la mieux classée affronte l'équipe la moins bien classée Finale: au meilleur des cinq matchs 2x10 minutes de prolongation en mort subite, tirs au but
Playouts	Les équipes classées 9e et 10e disputent les barrages Série au meilleur des cinq matchs 2x10 minutes de prolongation en mort subite, tirs au but
Règle de l'avantage du terrain Playoffs / Play-outs	L'équipe la mieux classée à l'issue de la phase de qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Règles spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être aligné par match.
Matchs de relégation	Dernière équipe du classement contre vainqueur de la Challenge League – 3 x 20 minutes chronométrées – au meilleur des trois – Avantage du terrain: équipe de la division supérieure 2x10 minutes de prolongation en mort subite, tirs au but
Arbitres	Arbitres de la fédération
Obligation pour les juniors	2 équipes (max. 3 équipes par club)

Challenge League - CHL

Format et durée des matchs	Terrain grand format 5 contre 5 joueurs 3x15 minutes arrêtées Avec hors-jeu
Qualification	5 équipes BLP, KR2, MAR, GR2, ERL 3 tours à la ronde Dessiner: Pas de prolongation, passage direct aux tirs au but
Playoffs	Les quatre meilleures équipes disputent les play-offs Demi-finales / Finale: au meilleur des trois / 3x20 minutes arrêtées 2 x 10 minutes de prolongation en mort subite, tirs au but
Playouts	Aucune
Règle de l'avantage du terrain Play-offs / Play-outs	L'équipe la mieux classée à l'issue des qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Règles spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être aligné par match.
Matchs de relégation	Matchs de promotion: oui
Arbitres	Arbitres des équipes ou de la fédération (en fonction du nombre d'inscriptions)
Obligation de participation des juniors	1 équipe (max. 3 équipes par club)

Classic League

Format et durée des matchs	Petit terrain 4 contre 4 joueurs Modalités du tournoi 2x15 minutes arrêtées Pas de hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Qualifications	Dans des groupes régionaux (16 équipes) Groupe A: AD2, BT2, HB2, SHZ, LTD, GR3, BW2, OLD Groupe B: FRD, BL2, AEB, DIA, CH2, SL2, ADM, MA2 Matchs aller-retour au sein du groupe Pas de prolongation, passage direct aux tirs au but
Playoffs	Demi-finales: au sein de chaque groupe, 1er contre 4e / 2e contre 3e Vainqueurs du premier tour // Perdants: match de classement Tournoi final: 1er du groupe 1 après les demi-finales contre 2e du groupe 2 // 1er du groupe 2 après les demi-finales contre 2e du groupe 1 Durée des matchs: 2x15 minutes chronométrées, sans hors-jeu Prolongations de 2x5 minutes en «sudden death» pour tous les matchs, suivies d'une séance de tirs au but (sauf pour le match pour la 3e place, où il n'y a pas de prolongations)
Play-outs	Aucune
Règle de l'avantage du terrain Play-offs / Play-outs	L'équipe la mieux classée à l'issue de la phase de qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Règles spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être aligné par match.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	Arbitres du club Finale: arbitres de la fédération
Obligation pour les juniors	Aucun

Coupe de Suisse

Format et durée du match	Grand terrain ou petit terrain 5 joueurs contre 5 ou 4 joueurs contre 4 3x15 minutes Avec ou sans hors-jeu Prolongations: 2x10 minutes, Sudden Death Tirs au but Pour la finale de la Coupe, un format différent peut être défini par le comité directeur de Swiss Streethockey.
Participants	Toutes les équipes inscrites participent automatiquement à la Coupe. Si une équipe souhaite expressément ne pas participer à la Coupe, elle doit en informer le secrétariat lors de son inscription pour la nouvelle saison.
Modalités	Les rencontres sont tirées au sort à chaque tour. 27 équipes: 1/8 de finale: les équipes classées de la 1re à la 5e place du championnat accèdent directement aux 1/8 de finale (OWR, SLI, KRZ, HBH, GAL) 1/16e de finale: 11 rencontres tirées au sort Les équipes qualifiées d'office pour le tour principal sont, en fonction du nombre d'équipes: - Équipes de la NL - Équipes CHL - Équipes de la CL
Règles relatives à l'avantage du terrain Play-offs / Play-outs	L'équipe de division inférieure bénéficie de l'avantage du terrain. En cas de tirage au sort opposant deux équipes de même division, l'équipe tirée au sort en premier bénéficie de l'avantage du terrain. À partir des demi-finales, le privilège de l'avantage du terrain accordé à l'équipe de division inférieure est supprimé; à partir de ce stade, c'est l'équipe tirée au sort en premier qui bénéficie de l'avantage du terrain.
Règles spéciales	Un maximum de 2 joueurs étrangers peut être aligné par match.
Règles spéciales	La rencontre entre deux équipes d'un même club n'est possible qu'à partir des quarts de finale. Avant cela, l'équipe tirée au sort en deuxième position est placée dans le prochain tirage. Si un match intra-club est tiré au sort en dernier avant les quarts de finale, les deux derniers matchs doivent être tirés à nouveau.
Arbitres	Arbitres du club À partir des quarts de finale: arbitres de la fédération

Mode Dames

Format et durée des matchs	Terrain grand format ou petit format (format mixte) 5 contre 5 ou 4 contre 4 3 x 15 minutes arrêtées Avec hors-jeu
Qualification	Grand terrain: KRF, GRF, HBF, BLF Petit terrain: BTF, CHF, VAF 7 équipes Matchs individuels; 2 matchs contre toutes les équipes Prolongation de 1 x 5 min, suivie d'une séance de tirs au but
Playoffs	Modalités des play-offs avec les 4 meilleures équipes Demi-finales et finale: au meilleur des trois 2 prolongations de 10 minutes en «sudden death», puis tirs au but
Playouts	Aucune
Règle de l'avantage du terrain Play-offs / Play-outs	L'équipe la mieux classée à l'issue des qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Règles spéciales	Un maximum de 2 joueuses étrangères peut être aligné par match.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	Qualification: arbitres de club Play-offs: arbitres de la fédération / arbitres de club

Mode 4 juniors

Juniors U18, mode mixte

Format et durée des matchs	Grand terrain ou petit terrain 5 joueurs contre 5 ou 4 joueurs contre 4 3 x 15 minutes arrêtées Avec ou sans hors-jeu
Équipes de grand terrain	OWA, BTA, KRA, MAA, GRA, BWA, HBA, BLA
Équipes de petit terrain	CHA, SLA
Qualification	10 équipes Tour aller-retour Prolongation de 1x5 minutes, suivie d'une séance de tirs au but
Playoffs	Les équipes classées de la 1re à la 8e place disputent les quarts de finale Au meilleur des trois matchs Prolongation de 2x10 minutes en mort subite, suivie d'une séance de tirs au but
Playouts	Aucune
Règle de l'avantage du terrain Play-offs / Play-outs	L'équipe la mieux classée à l'issue des qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des filles	Les filles peuvent rester dans la même catégorie pendant 3 ans de plus
Règle de la pitié	Un match est obligatoirement interrompu et comptabilisé normalement lorsque les deux conditions suivantes sont cumulativement remplies : 1. Au moins deux tiers ont été joués 2. Une équipe mène avec une avance de 15 buts ou plus Cela signifie que deux tiers doivent être disputés dans tous les cas. Ensuite, le match doit être arrêté dès qu'une équipe mène avec 15 buts d'écart. Cela peut se produire dès la fin des deux premiers tiers, ou bien à un moment ultérieur.
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	Arbitres de la fédération ou arbitres de club Finale des playoffs: arbitres de la fédération

Juniors U15

Format et durée du match	Grand terrain ou petit terrain 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs Formule du tournoi 2x15 minutes arrêtées Grand terrain: avec hors-jeu // Petit terrain : sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Équipes sur grand terrain	OWB, BTB, GBG, GBW, GAB, BWB, KRB, HBB
Équipes de petit terrain	ERB, MAB, CHB, ABB, BLB
Qualifications	13 équipes Championnats distincts pour le grand terrain et le petit terrain GT: tour aller-retour PT: 3 matchs contre chaque équipe Pas de prolongation, passage direct aux tirs au but
Playoffs	Tournoi final à 6 équipes 2 x 5 minutes de prolongation en «sudden death» pour tous les matchs, suivies d'une séance de tirs au but (sauf pour le match pour la 3e place, où il n'y a pas de prolongation)
Playouts	Aucune
règle de l'avantage du terrain Playoffs / Playouts	L'équipe la mieux classée à l'issue des qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des filles	Les filles peuvent rester dans leur catégorie pendant deux ans de plus
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs ou des entraîneurs en activité. Tournoi final : arbitres de la fédération

Coupe juniors U15

Format et durée des matchs	Terrain grand format 5 joueurs contre 5 Modalités du tournoi 2x15 minutes arrêtées Avec hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Équipes	OWB, BTB, GBG, GBW, ERB, BWB, GAB, KRB, HBB, BLB, CHB, ABB
Qualification	12 équipes Quarts de finale: tirage au sort de 3 poules de 4 équipes (2 matchs tirés au sort par équipe) Demi-finales: les équipes classées 1re et 2e de chaque groupe accèdent aux demi-finales→ , où sont tirés au sort 2 groupes de 3 équipes Finale: les premières de chaque groupe Pas de prolongation Tirs au but directs lors des qualifications et en demi-finale
Finale	Les deux équipes les mieux classées à l'issue des qualifications s'affrontent en finale. 2 x 5 minutes de prolongation en «sudden death», puis tirs au but
Règle du terrain Finale	L'équipe la mieux classée à l'issue des qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des filles	Les filles peuvent rester dans la même catégorie pendant deux ans de plus
Arbitres	L'organisateur désigne les arbitres, qui peuvent également être des joueurs ou des entraîneurs en activité. Tournoi final: arbitres de la fédération

Juniors U12

Format et durée des matchs	Terrain grand format ou petit format 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs Modalités du tournoi 2x15 minutes arrêtées Sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Équipes de grand terrain	HBC, OWC, BWC, GRC, KRC, GAC
Équipes de petit terrain	AEC, BTC, ERC, CHC, VAC, MAC
Qualifications	12 équipes Réparties entre le championnat sur grand terrain et celui sur petit terrain GT: 3 matchs contre chaque équipe PT: 3 matchs contre chaque équipe Pas de prolongation, passage direct aux tirs au but
Playoffs	Tournoi final à 6 équipes 2x5 minutes de prolongation en «sudden death» pour tous les matchs, suivies d'une séance de tirs au but (sauf pour le match pour la 5e place et le match pour la 3e place, où il n'y a pas de prolongation)
Playouts	Aucune
Règle de l'avantage du terrain Playoffs / Playouts	L'équipe la mieux classée à l'issue de la phase de qualification bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des filles	Les filles peuvent rester dans leur catégorie un an de plus
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs ou des entraîneurs en activité. Tournoi final: arbitres de la fédération

Coupe juniors U12

Format et durée des matchs	Terrain grand format ou petit format 5 contre 5 joueurs ou 4 contre 4 joueurs Modalités du tournoi 2x15 minutes arrêtées Sans hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Équipes de grand terrain	OWC, BWC, GRC, KRC, HBC, GAC,
Équipes de petit terrain	ERC, AEC, CHC
Qualification	9 équipes Quarts de finale: 3 groupes de 3 équipes tirés au sort Demi-finales: les équipes classées 1re et 2e des groupes en demi-finales: 2 groupes de 3 tirés au sort Finale: les premiers de chaque groupe Pas de prolongation Tirs au but directs lors des qualifications et en demi-finale
Playoffs	2 prolongations de 5 minutes en « sudden death », puis tirs au but
Playouts	Aucune
Règle de l'avantage du terrain Playoffs / Playouts	L'équipe la mieux classée à l'issue des qualifications bénéficie de l'avantage du terrain.
Promotion des filles	Les filles peuvent rester dans leur catégorie un an de plus
Matchs de relégation	Aucun
Arbitres	L'organisateur fournit les arbitres, qui peuvent également être des joueurs ou des entraîneurs en activité. Tournoi final: arbitres de la fédération

Juniors U9

Format et durée des matchs	Petit terrain - format horizontal 3 joueurs contre 3 Modalités du tournoi 1 x 15 minutes sans arrêt Remplacements à la volée Pas de hors-jeu Pénalités de 2 min, 5 min, 10 min
Qualifications	11 équipes OWD, HBD, AED, BWD, VAD, ERD, GRD, KRD 1, KRD 2, GAD Région A: OWD, ERD, BWD, HBD, GRD Région B: KR1, KR2, VAD, GAD, AED, BTB Mode de compétition réparti par région Pas de prolongation Pas de tirs au but
Règles de jeu spécifiques	En cas d'interruption, la remise en jeu s'effectue à l'endroit où le jeu a été interrompu. Le terrain doit être délimité par l'organisateur du tournoi au niveau de la ligne bleue.
Règles de jeu spéciales	Remplacement à la volée: toutes les 60 secondes, un signal sonore retentit; le ballon doit être laissé au sol et tous les joueurs se font remplacer à la volée. Le chronomètre continue de tourner.
Playoffs	Pas de tournoi final. Les résultats sont enregistrés, mais aucun classement n'est établi et aucun champion n'est désigné. Chaque joueur reçoit une médaille lors du dernier tournoi.
Promotion du handball féminin	Les filles peuvent rester dans leur catégorie un an de plus.
Arbitre	L'organisateur désigne un arbitre; il peut s'agir d'un joueur ou d'un entraîneur en activité.

Future Day's

Format et durée des matchs	Petit terrain - format horizontal 3 joueurs contre 3 Modalités du tournoi 10 minutes sans temps mort Pause pour les remplacements toutes les 60 secondes Pas de hors-jeu Pas de prolongation Pas de tirs au but
Règles spéciales	Le match est toujours interrompu toutes les 60 secondes afin de permettre un changement de joueur. Après chaque interruption, un face-à-face a lieu au centre du terrain, le chronomètre continuant de tourner. Le terrain doit être délimité par l'organisateur du tournoi au niveau de la ligne bleue.
Règle de jeu particulière	Les tirs frappés sont interdits.
Promotion du hockey féminin	Les filles peuvent jouer dans cette catégorie pendant un an de plus.
Arbitre	L'organisateur désigne un arbitre ; il peut s'agir d'un joueur ou d'un entraîneur en activité.
Licences	Aucune licence n'est requise. Les joueurs sont inscrits sur une liste de joueurs pour chaque tournoi. Tous les juniors U9 sont autorisés à jouer.
Classement	Il n'y a pas de classement. Les résultats ne sont pas enregistrés et aucun classement n'est établi. À la fin de la saison, toutes les équipes ayant participé à au moins un événement reçoivent une médaille pour chaque joueur.