



Directive concernant le modus saison 2020/21

Jours des matches

Les jours des matches pour la qualification sont fixes.

Pour tous les play-offs, play-outs et tous les autres matches qui ne sont pas indiqués dans le tableau des matches avec l'abréviation d'une équipe mais par une variable (p.ex. 1 HF, F, A1 etc) les dispositions suivantes sont valides. Normalement ces matches seront joués le week-end dont ils sont marqués dans le tableau des matches soit le samedi, soit le dimanche, indépendamment du fait si le match est marqué dans le tableau sur la hauteur du samedi ou du dimanche. S'il y aura deux matches (Samedi et Dimanche) à un week-end les dates sont normalement fixes. A l'occasion des matches de play-off, play-out ou de qualification pour la ligue il sera possible que l'équipe qui est moins bien classée doit exceptionnellement commencer avec un match à l'extérieur et peut après jouer deux fois à la maison.

Pour garantir un bon déroulement des play-offs, l'autorité compétente a le droit de reporter pendant les play-offs des dates des matches déjà fixées, si sans une telle mesure, l'horaire des play-offs ne pourrait pas être observé. Ça concerne spécialement le report des matches des ligues bases et des juniors A de l'après-midi au matin. Pour cela la liste des priorités suivante sera utilisée: 1. tournoi, 2. LNA, 3. LNB, 4. juniors A 5 vs 5, 5. juniors A 4 vs 4, 6. 1^{ère} ligue, 7. 2^{ème} ligue (matches isolées).

A cette occasion il est souligné que pour tous reports des matches le procédé selon les dispositions générales article 3 doit être observé.

Matches joués le soir

Il est possible de jouer le vendredi soir. Si des clubs veulent jouer des matches additionnels le vendredi, des reports selon les dispositions de l'article 3 des directives générales sont possibles.

Points / Prolongation

L'équipe, qui a marquée plus de buts pendant le temps régulier est vainqueur et reçoit trois points.

Si à la fin du temps régulier les deux équipes ont marqué le même nombre de buts, chaque équipe reçoit un point. Le troisième point est attribué au vainqueur de la prolongation de 5 minutes respectivement du tir de pénalty avec 5 joueurs par équipe. Dans les play-offs et la coupe la prolongation dure 2 x 5 minutes.

Dans toutes les ligues auxquelles le mode des tournois est utilisé, il n'y a pas de prolongation mais directement le tir de pénalty avec 5 joueurs. À l'occasion des tournois finals tous les matches auxquels le vainqueur peut toujours devenir champion, seront prolongés (2 x 5 min avec sudden death) suivi d'un tir de pénalty.



Play-offs / Play-outs / Qualification pour la ligue

La meilleure équipe de la qualification – avec l'avantage de jouer deux fois à domicile – joue contre l'équipe la plus mauvaise classée après la qualification. La deuxième équipe joue contre l'avant dernière etc. Exemple: 1/3/4/7 se qualifient pour les demi-finales: Matches 1-7 et 3-4.

Play-outs (best of five)

Dans tous play-outs l'équipe la meilleure classée a le droit de jouer à domicile.

Qualification pour la ligue (toutes best off three)

Dans toutes les qualifications pour les liguees les dispositions suivantes seront applicables:

Le premier de la ligue la plus basse joue avec le droit de jouer deux fois à domicile contre le dernier de la ligue supérieure. Si le premier de la ligue la plus basse ne veut ou ne peut pas monter d'une ligue, l'équipe de la ligue supérieure a le droit de jouer deux fois à domicile.



LNA

Qualification:

Chaque équipe joue contre chaque équipe en aller et retour.

Play-offs: Les six premières équipes après la qualification disputent les play-offs. 1 et 2 sont directement qualifiés pour les demi-finales, les équipes 3 à 6 disputent un tour préliminaire. Les play-offs se déroulent selon le schéma best of three.

Playouts: Les équipes 7 et 8 dans le classement participeront les playouts. Le vainqueur des playouts restera à la LNA pour la prochaine saison. Le perdant joue les matches de relégation contre le vainqueur de la LNB. Les matches de playouts se déroulent selon le schéma best of cinq.

Matches de relégation: jeu de 4 contre 4 joueurs sans offside. Les matches se déroulent sur grands ou petits terrains, l'équipe LNB jouissant de l'avantage à domicile. La réglementation concernant les joueurs étrangers est conforme à celle de la LNA, c'est-à-dire que par match maximum 2 joueurs étrangers peuvent jouer. Les matches se déroulent selon le schéma best of three. Si le gagnant de la LNB ne désire pas accéder à la LNA, les matches de relégation ne sont pas nécessaires.

LN B

Qualification: 3 rondes

Play-offs: 1 et 2 sont qualifié pour les demi-finales, les équipes 3 à 6 disputent un tour préliminaire. Le gagnant des playoffs joue contre le perdant de la LNA pour autant que cette équipe veut monter en LNA et qu'elle remplisse les conditions. Les play-offs se déroulent selon le schéma best of three.

1^{ère} ligue

Qualification: Ronde aller et retour dans deux groupes régionaux et un match contre les équipes de l'autre groupe.

Play-offs: Les quatre premières équipes se qualifient pour les play-offs (best of three). Commencement au quart de final (place 1 groupe A – place 4 groupe B, etc). Dès la deuxième manche la liste de qualification sera décisive pour les matches. La liste de qualification est établie de manière suivante:

1. Place après la qualification
2. Nombre des minutes de pénalité (valeur inférieure est préférable)
3. Nombre des points faits contre les autres équipes qualifiées pour les play-offs
4. Différence des buts de ces matches
5. Nombre des buts marqués dans ces matches
6. Rencontre directe
7. Tirage au sort.

S'il est nécessaire d'utiliser un diffère nombre des matches pour établir le classement selon les points 2 à 4 le nombre des points, respectivement la différence des buts, respectivement le nombre des buts marqués et divisé par le nombre des matches utilisé pour établir le classement. L'équipe avec le plus grand coefficient sera classée plus haute. Les exceptions sont le nombre des minutes de pénalité, où l'équipe ayant la valeur la plus faible est placée plus haut.



2^{ème} ligue (Temps de match 2 x 13 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min et 5 min)

Qualification: Tournois. Chaque équipe joue contre chaque équipe en aller et retour dans deux groupes régionaux .

Play-offs: Les quatre premières équipes se qualifient pour les play-offs (best of three). Commencement au quart de final (place 1 groupe A – place 4 groupe B, etc). Les ¼ finals sera joué en un seul match (Best-of-One). Dès la deuxième manche la liste de qualification sera décisive pour les matches. La liste de qualification est établie de manière suivante:

1. Place après la qualification
2. Nombre des minutes de pénalité (valeur inférieure est préférable)
3. Nombre des points faits contre les autres équipes qualifiées pour les play-offs
4. Différence des buts de ces matches
5. Nombre des buts marqués dans ces matches
6. Rencontre directe
7. Tirage au sort.

S'il est nécessaire d'utiliser un diffère nombre des matches pour établir le classement selon les points 2 à 4 le nombre des points, respectivement la différence des buts, respectivement le nombre des buts marqués et divisé par le nombre des matches utilisé pour établir le classement. L'équipe avec le plus grand coefficient sera classée plus haute. Les exceptions sont le nombre des minutes de pénalité, où l'équipe ayant la valeur la plus faible est placée plus haut.

Ensuite les playoff's se dérouleront à partir des demi-finales dans le format Best-of-three.

Juniors U18

Mercy Rule

Un match est **impérativement** arrêté et compté de manière normale si les deux conditions suivantes sont remplies cumulativement:

1. Le match a duré au minimum deux tiers et
2. une équipe mène avec au minimum 15 buts d'avance.

Cela signifie: En tous cas deux tiers doivent être joués. Ensuite le match sera terminé dès qu'une équipe mène avec une différence de 15 buts. Ça peut être le cas après deux tiers déjà ou bien après p.ex. 43:34 ou 58:30.

Une ligue avec forme mixte:

- 5 vs 5 avec Offside si deux équipes grand terrain se rencontrent,
- 4 vs 4 lors d'une rencontre avec une équipe petit terrain.

Équipes grand terrain:

OWR, BLP, KRZ, GRL

Équipes petit terrain:

HBH, BTT, BWT, CHX, ADM

Qualification: Chaque équipe joue contre chaque équipe en aller et retour en forme mixte, les tabelles grand terrain et petit terrain sont séparées, les points sont calculés sur tous les matches.

Playoff's:

Grand terrain: Les quatre premières équipes se qualifient pour les play-offs. Les play-offs se déroulent selon le schéma best of three.

Petit terrain: Les quatre premières équipes se qualifient pour les play-offs. Les play-offs se déroulent selon le schéma best of three. Pour l'équipe du 5^{ème} rang après qualification, la saison est terminée.



Juniors U15 (Temps de match 2 x 13 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min)

Le championnat sera joué dans un mode tournoi en forme mixte, ça veut dire 5 vs 5 sans Offside si deux équipes grand terrain jouent sur grand terrain / 4 vs 4 lors d'une rencontre entre équipes petit terrain sur petit terrain.

Équipes grand terrain:

2xOWR, BLP, BTT, BWT, KRZ, GRL

Équipes petit terrain:

PHX, MAR, CDR

Chaque équipe joue deux fois contre chaque équipe. Les six meilleurs se qualifient pour le tournoi final. Pour les autres équipes la saison est terminée.

Tableau des matches du tournoi final

09:30 Quatrième - Cinquième (match 1)
10:30 Troisième - Sixième (match 2)
11:30 Premier - Vainqueur match 1 (match 3)
12:30 Deuxième - Vainqueur match 2 (match 4)
13:30 Perdant match 1 - Perdant match 2
14:30 Perdant match 3 - Perdant match 4
15:30 Finale

Juniors U12 (Temps de match 2 x 13 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min)

Le championnat sera joué dans un mode tournoi en forme mixte, ça veut dire 5 vs 5 sans Offside si deux équipes grand terrain jouent sur grand terrain / 4 vs 4 lors d'une rencontre entre équipes petit terrain sur petit terrain.

Équipes grand terrain:

HBH, 2x OWR, BLP, BTT, BWT, GRL, KRZ, GAL

Équipe petit terrain:

CDR

Chaque équipe joue deux fois contre chaque équipe. Les six meilleurs se qualifient pour le tournoi final.

Tableau des matches du tournoi final

09:30 Quatrième - Cinquième (match 1)
10:30 Troisième - Sixième (match 2)
11:30 Premier - Vainqueur match 1 (match 3)
12:30 Deuxième - Vainqueur match 2 (match 4)
13:30 Perdant match 1 - Perdant match 2
14:30 Perdant match 3 - Perdant match 4
15:30 Finale

Coupe

Toutes les équipes inscrites pour la saison participent à la coupe. Si une équipe ne veut pas participer à la coupe, le club doit le communiquer avec l'inscription pour la saison suivante au secrétariat de la ligue.

La coupe commence avec les 1/16 finale. S'il y a plus de 32 équipes, il y a une phase préliminaire pour diminuer à 32 équipes. Liste définie pour les 1/16 finale:

- équipes LNA
- équipes LNB
- équipes 1^{ère} ligue
- équipes 2^{ème} ligue

Par moins de 32 équipes, il est possible de changer la procédure, qui sera décidé par le comité de Swiss Streethockey.



Pour la phase préliminaire, le tableau de la saison passée est déterminant. Les nouvelles équipes sont en bas, les équipes reléguées en haute du tableau. Les matches sont tirés au sort par Swiss Streethockey. L'équipe de la ligue inférieure a l'avantage du terrain. En cas de match entre deux équipes égales, l'équipe qui est tiré d'abord au sort a l'avantage du terrain. A partir des demi-finales, le privilège de l'équipe de la ligue inférieure a l'avantage du terrain n'est plus valable. A partir de ce moment, l'équipe qui est tirée au sort d'abord a l'avantage du terrain.

Un match entre deux équipes du même club n'est pas possible avant les ¼ finale. Si c'est le cas avant, l'équipe qui est tirée en deuxième place est reportée au match suivant. Au cas où un tel match est tiré avant les ¼ finale comme dernier match, on doit encore une fois tirer les deux derniers matches.

Temps de match est 3x20 minutes avec 4 vs 4 joueurs sans Offside. En cas d'un match de deux équipes de la LNA c'est 5 vs 5 joueurs avec Offside. En cas d'une égalité après le temps réglementaire, il y a 2x 5 minutes de prolongation avec Sudden Death, puis, si nécessaire, du tir de pénalty (5 joueurs par équipe). Pour le final de la coupe il est possible de changer le mode par le comité de Swiss Streethockey.

Coupe juniors U15 (Temps de match 2 x 13 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min)

Qualification: 2 tournois de qualification, chaque équipe joue une fois contre chacune des autres équipes. Les deux équipes les mieux classées après la qualification jouent la finale.

La qualification sera jouée dans un mode tournoi en forme mixte, ça veut dire 5 vs 5 avec offside si deux équipes grand terrain jouent sur grand terrain / 4 vs 4 sans offside lors d'une rencontre entre équipes petit terrain sur petit terrain.

Equipes grand terrain:

OWR, BLP, BTT, KRZ

Equipes petit terrain:

PHX, SLI

Cup Junioren U12 (Temps de match 2 x 13 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min)

Qualification: Pour la qualification 1, deux groupes seront tirés au sort. Au sein des groupes, chaque équipe joue une fois contre les autres équipes. Les places 1 et 2 des deux groupes se qualifient pour le deuxième tournoi de qualification. Dans ce deuxième tournoi, toutes les quatre équipes jouent à nouveau contre les autres équipes. Les deux équipes les mieux classées après la qualification jouent la finale.

La qualification sera jouée dans un mode tournoi en forme mixte, ça veut dire 5 vs 5 avec offside si deux équipes grand terrain jouent sur grand terrain / 4 vs 4 sans offside lors d'une rencontre entre équipes petit terrain sur petit terrain.

Equipes grand terrain:

OWR, BLP, BTT, BWT, GRL, KRZ, GAL "

Equipes petit terrain:

CDR



Future Day's (juniors U10) (Temps de match 1 x 10 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min)

Ces événements individuels sont organisés sous forme de tournois. Le match se joue à 3 contre 3 joueurs de terrain, à travers le terrain. Le temps de match est de 10 minutes. Le match est toujours interrompu après 60 secondes afin de permettre un changement. La balle est lancée à l'endroit où le jeu a été interrompu. Les slaphshots sont interdits. Le terrain doit être séparé par l'organisateur du tournoi sur la ligne bleue. Il n'y aura pas de notation des matches, aucun résultat ne sera enregistré et aucun tableau ne sera créé.