



Directive concernant le modus saison 2018/19

Jours des matches

Les jours des matches pour la qualification sont fixes. Les dates des matches de la deuxième phase de la LN A seront fixés en après la fin de la première phase.

Pour tous les play-offs, play-outs et tous les autres matches qui ne sont pas indiqués dans le tableau des matches avec l'abréviation d'une équipe mais par une variable (p.ex. 1 HF, F, A1 etc) les dispositions suivantes sont valides. Normalement ces matches seront joués le week-end dont ils sont marqués dans le tableau des matches soit le samedi, soit le dimanche, indépendamment du fait si le match est marqué dans le tableau sur la hauteur du samedi ou du dimanche. S'il y aura deux matches (Samedi et Dimanche) à un week-end les dates sont normalement fixes. A l'occasion des matches de play-off, play-out ou de qualification pour la ligue il sera possible que l'équipe qui est classé meilleur doive exceptionnellement commencer avec un match à l'extérieur et peut après jouer deux fois à la maison.

Pour garantir un bon déroulement des play-offs, l'autorité compétente a le droit de reporter pendant les play-offs des dates des matches déjà fixées, si sans une telle mesure, l'horaire des play-offs ne pourrait pas être observé. Ça concerne spécialement le report des matches des ligues bases et des juniors A de l'après-midi au matin. Pour cela la liste des priorités suivante sera utilisée: 1. tournoi, 2. LN A, 3. LNB, 4. juniors A 5 vs 5, 5. juniors A 4 vs 4, 6. 1re ligue, 7. 2e ligue (matches isolées). A cette occasion il est souligné que pour tous reports des matches le procédé selon les dispositions générales article 3 doit être observé.

Matches peut être joués le soir

Il est possible de jouer le vendredi soir. Si des clubs veulent jouer des matches additionnels le vendredi des reports selon les dispositions de l'article 3 des directives générales sont possibles.

Points / Prolongation

L'équipe, qui a marquée plus de buts pendant le temps régulier est vainqueur est reçoit trois points.

Si à la fin du temps régulier les deux équipes ont marqué le même nombre des buts, chaque équipe reçoit un point. Le troisième point est attribué au vainqueur de la prolongation (5 minutes avec sudden death, dans les play-offs 2 x 5 minutes avec sudden death) respectivement du tir de pénalty (5 joueurs par équipe).

Dans toutes les liges auxquelles le mode des tournois est utilisé, il n'y a pas de prolongation mais directement le tir de pénalty. À l'occasion des tournois finals tous les matches auxquels le vainqueur peut toujours devenir champion, seront prolongés (2 x 5 min) avec sudden death suivi d'un tir de pénalty (5 joueurs par équipe).



Play-offs / Play-outs / Qualification pour la ligue

La meilleure équipe de la qualification – avec l'avantage de jouer deux fois à domicile – joue contre l'équipe la plus mauvaise classée après la qualification. La deuxième équipe joue contre l'avant dernière etc. Exemple: 1/3/4/7 se qualifient pour les demi-finales: Matches 1-7 et 3-4.

Les matches seront fixés selon la méthode écrite sous point a). La *liste de qualification* est établie de manière suivante:

1. Place après la qualification
2. Nombre des points faits contre les autres équipes qualifiées pour les play-offs
3. Différence des buts de ces matches
4. Nombre des buts marqués dans ces matches
5. Rencontre directe
6. Tirage au sort.

S'il est nécessaire d'utiliser un nombre différent des matches pour établir le classement selon les points 2 à 4 le nombre des points, respectivement la différence des buts, respectivement le nombre des buts marqués et divisé par le nombre des matches utilisé pour établir le classement. L'équipe avec le plus grand coefficient sera classée plus haute.

Play-outs (best of three)

Dans tous play-outs l'équipe la meilleure classée a le droit de jouer à domicile.

Qualification pour la ligue (toutes best off three)

Dans toutes les qualifications pour les ligues les dispositions suivantes seront applicables :

Le premier de la ligue la plus basse joue avec le droit de jouer deux fois à domicile contre le dernier de la ligue supérieure. Si le premier de la ligue la plus basse ne veut ou ne peut pas monter d'une ligue, l'équipe de la ligue supérieure a le droit de jouer deux fois à domicile.



LN A

Qualification:

Chaque équipe joue contre chaque équipe en aller et retour.

Play-offs: Les huit premières équipes se qualifient pour les play-offs (best of three).

LN B

Qualification: Chaque équipe joue trois fois contre chaque équipe.

Play-offs: Les six premières équipes se qualifient pour les play-offs (best of three). 1 et 2 sont qualifié pour les demi-finales, équipe 3 à 6 vont faire une ronde préliminaire (3-6 / 4-5).

1^{re} ligue

Qualification: Chaque équipe joue contre chaque équipe en aller et retour.

Play-offs: Les huit premières équipes se qualifient pour les play-offs (best off three). Commencent au quart de final

2. Liga (Temps de match 2 x 13 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min et 5 min)

Qualification: Tournois. Les équipes jouent trois fois contre chaque équipe.

Play-offs: Les quatre premiers de chaque groupe se qualifient pour les play-offs (best off three).

Juniors A

Mercy Rule

Un match est **impérativement** arrêté et compter de manière normale si les deux conditions suivantes sont remplies cumulativement:

1. Le match à duré au minimum deux tiers et
2. une équipe mène avec au minimum 15 buts.

Ca signifie: En tous cas deux tiers doivent être jouées. Après le match sera terminé dans le moment auquel une équipe mène avec une différence de 15 buts. Ca peut être le cas après deux tiers déjà ou bien après p.e. 43:34 ou 58:30.

Une ligue avec forme mixte:

5 vs 5 avec Offside si deux équipes grand terrain ce rencontre, 4 vs 4 lors d'une rencontre avec une équipe petite terrain.

Équipes grand terrain:

OWR, BLP, BTT, KRZ, GRL, CHX

Équipes petit terrain:

UZH, PHX, MAR, SLI

Qualification: Chaque équipe joue contre chaque équipe en aller et retour en forme mixte, les tabelles grand terrain et petit terrain sont séparées, les points sont calculés de tous les jeux.

Playoff's:

Grand terrain : Les quatre premières équipes se qualifient pour les play-offs (best off three).

Petit terrain : Les deux premières équipes se qualifient pour le final play-off



Juniors B (Temps de match 2 x 13 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min)

Le championnat sera joué dans un modus de tournoi en forme mixte, ça veut dire 5 vs 5 sans Offside si deux équipes grand terrain et sur grand terrain / 4 vs 4 lors d'une rencontre avec une équipe petite terrain où si match sur petite terrain.

Équipes grand terrain:

OWR S, OWR W, BLP, BTT, KRZ, GRL, CHX

Équipes petit terrain:

PHX, UZH

Chaque équipe joue deux fois contre chaque équipe. Les six meilleurs se qualifient pour le tournoi final.

Tableau des matches du tournoi final

09:30 Quatrième - Cinquième (match 1)
10:30 Troisième - Sixième (match 2)
11:30 Premier - Vainqueur match 1 (match 3)
12:30 Deuxième - Vainqueur match 2 (match 4)
13:30 Perdant match 1 - Perdant match 2
14:30 Perdant match 3 - Perdant match 4
15:30 Finale

Juniors C (Temps de match 2 x 13 minutes, pénalités réduites à 1 min, 3 min, 5 min)

Le championnat sera joué dans un modus de tournoi en forme mixte, ça veut dire 5 vs 5 sans Offside si deux équipes grand terrain est sur grand terrain / 4 vs 4 lors d'une rencontre avec une équipe petite terrain où si match sur petite terrain.

Équipes grand terrain:

OWR S, OWR W, BLP, BTT, KRZ, BWT, GRL, GAL

Équipe petit terrain:

HBH

Chaque équipe joue deux fois contre chaque équipe. Les six meilleurs se qualifient pour le tournoi final.

Tableau des matches du tournoi final

09:30 Quatrième - Cinquième (match 1)
10:30 Troisième - Sixième (match 2)
11:30 Premier - Vainqueur match 1 (match 3)
12:30 Deuxième - Vainqueur match 2 (match 4)
13:30 Perdant match 1 - Perdant match 2
14:30 Perdant match 3 - Perdant match 4
15:30 Finale



Coupe

Tous les équipes inscrit pour la saison participent à la coupe. Si une équipe ne veut pas participer à la coupe, le club doit le communiquer avec l'inscription pour la saison au secrétariat de la ligue.

La coupe commence avec les 1/16 finals. S'il y a plus que 32 équipes, il y a une phase préliminaire pour diminuer à 32 équipes. Liste définie pour les 1/16 finals:

- équipes LNA
- équipes LNB
- équipes 1^{ère} ligue
- équipes 2^{ème} ligue

Par moins de 32 équipes il est possible de changer la procédure, qui sera décidé par le comité de Swiss Streethockey.

Pour la phase préliminaire le tableau de la saison passée est autorisé. Nouvelles équipes sont en bas, équipes reléguées en haute du tableau. Les matches sont tirés par Swiss Streethockey. L'équipe de la ligue inférieure a l'avantage du terrain. En cas d'un match de deux équipes égales, l'équipe qui est tiré d'abord a l'avantage du terrain. A partir des demi-finales, le privilège de l'équipe de la ligue inférieure a l'avantage du terrain n'est plus actif. A partir de ce moment, l'équipe qui est tiré d'abord a l'avantage du terrain.

Un match entre deux équipes du même club n'est pas possible avant les ¼ finals. En cas d'un tirage d'un match entre deux équipes du même club, l'équipe qui est tiré à la deuxième place est définie pour le prochain match. En cas q'un tel match est tiré avant les ¼ finals comme dernier match, on doit encore une fois tirer les deux derniers matches.

Temps de match est 3x20 minutes avec 4 vs 4 joueurs sans Offside, en cas d'un match de deux équipes de la LNA c'est 5 vs 5 joueurs avec Offside. En cas d'une égalité après le temps réglementaire il y a 2x 5 minutes de prolongation avec Sudden Death, puis si nécessaire du tir de pénalty (5 joueurs par équipe). Pour le final de la coupe il est possible de changer le mode par le comité de Swiss Streethockey.